**#11 Средство от амнезии**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ветка** | module6-task2 |

[Прежде чем приступать к заданию, не забудьте обновить ветку master](https://up.htmlacademy.ru/ecmascript/2/tasks/11)

В этом задании мы будем запоминать текущий экран игры в адресной строке браузера.

Допишите модуль application так, чтобы класс Application стал роутером, который отвечает за работу с адресной строкой браузера:

* Обновляет адресную строку браузера при смене экрана игры
* Добавляет обработчик изменения состояния адресной строки onhashchange
* Реагирует на смену состояния, достает значение из адресной строки и отрисовывает соответствующий игровой экран

**Обратите внимание**

Некоторые состояния параметризованы. Например, экран результата должен быть параметризован результатом игры. В этом случае значение нужно закодировать: #stats=123023122222. А при чтении такого состояния его значение нужно раскодировать обратно в объект со статистикой и показать её

Задание можно отправить на проверку только после привязки к нему пулреквеста, отправленного из ветки module6-task2.